

# Мор (утопия) – список квестов by Halfgild Wунас.

Надеюсь, вам понравилось играть в эту игру так же, как мне ее – тестировать.

## Прохождение за бакалавра

### День 1

Задача дня «Погоня за убийцей»: Найти убийцу Симона.

Задание «Версия: беглец многоногий»: найти склад порошков – по слухам, открытый дом, который чуть ли не виден через реку из окон Евы Ян. Несколько лет назад дети играли в болезнь, и смешивали случайные лекарства. Многие отравились. Сейчас они стали искать старые порошки, и Лара хочет, чтобы вы изъяли порошки со склада.

Задание «Версия: беглец окровавленный»: договориться о погребении убитого.

Задание «Версия: беглец звероподобный»: (от Младшего Влада): убить мясника в подвале дома Оспины. Награда – деньги.

Задание «Версия: беглец звероподобный»: (от Евы Ян): договориться с Оспиной увести мясника в степь. Награда – золотое кольцо, бронзовый браслет, сережки.

### День 2

Задача дня «Противостояние»: найти доказательства начала эпидемии. Выдает Александр.

Как узнать: ночная и утренняя записки Сабурова

Задача «Дом живых»: обустроить приют для людей на время эпидемии. Выдает Лара Равель

Как узнать: об этом говорит Капелла, приходит письмо.

Задача «Бежим отсюда»: устроить побег Евы и братьев Стаматиных из города. Выдает Ева.

Как узнать: поговорить с Евой, если вы спали у нее. Письмо Евы

### День 3

Задача «Тело бессмертного»: найти тело Симона.

Выдает Георгий.

Как найти: письмо Георгия

Можно зайти к Ларе. Она предложит хлеб и молоко
---

Задача дня «Неуловимый враг»: достать зараженную ткань. Выдает Рубин в прозекторской на складах Грифа.

Как найти: письмо Рубина в полдень

Задача : найти и испытать порошочек – созданную детьми смесь разных лекарств.

Как найти: догадаться зайти к Капелле, других указаний нет.

Выполнение:

#### **День 4.**

*Задача «Испытания медикаментов» : собрать у девушек лекарства и испытать их в зараженном доме.*

*Как найти: зайти к Владу. Все равно, по задаче дня придется.*

*Задача дня «Санитарные меры»: подготовить изолятор, мертвецкую и госпиталь. Выдает старший Ольгимский.*

*Как найти: письмо Ольгимского.*

*Задача «Бандитская вольница»: разгромить логово головорезов*

*Как найти: письмо Александра*

*Задача «Заколоченный квартал»: обследовать заколоченный дом и принести вагу.*

*Как найти: письмо Виктора*

#### **День 5**

*Задача дня «Вакцина»: раздобыть живое сердце умирающего от Песочной Язвы.*

*Как найти: письмо Рубина*

*Задача «Поджигатели»: получить деньги с Горбуна. Выдает Анна.*

*Как найти: письмо Анны или совет Грифа*

*Задача «Невиновные Люди»: освободить заключенных из тюрьмы в Управе. Выдает младший Влад или Виктор*

*Как найти: зайти к младшему Владу за картой. Намеки дают Александр, старший Влад и Гриф*

#### **День 6**

*Задача дня «Охота на ведьм»: найти разносчика инфекции. Кровь проверить можно под микроскопом в прозекторской Рубина или у Евы.*

*Как найти: письмо Виктора*

Можете зайти в Собор и поговорить с некоторыми людьми, расспросить о произошедшем

*Задача «Вещь, из степи приходящая...»: найти разносчика, которого выследил Спичка*

*Как найти: письмо Спички*

*Задача «Хотят сжечь Термитник»: убить Горбуна. Выдает Младший Влад*

*Как узнать: поговорить с Капеллой, когда зайдете к ней (а она присылает записку)*

#### **День 7**

*Задача «Евы больше нет»: узнать, что стряслось с Евой.*

*Как найти: ее прощальная записка в 7:30 утра*

*Задача дня «Правда, Ложь и еще между*

*правдой и ложью»: собрать отчеты наблюдателей и найти предателя*

*Как найти: письмо Аглаи*



*Задача «Маска и Балахон»: найти Маску и Балахон*

*Как найти: письмо Бураха. С Марком можно поговорить только после того, как Аглая получила отчеты!*

*Задача «Родственная встреча»: устроить встречу Аглаи и Марии*

*Как найти: в процессе выполнения задачи «Маска и Балахон» об этом просит Аглая*

## **День 8**

*Задача «Черный рынок панацеи»: разобраться с фальшивой панацеей, изготавливаемой в Термитнике. Выдает младший Влад Ольгимский*

*Как найти: письмо младшего Влада*

*Задача «Таинственный образец»: проверить кровь под микроскопом.*

*Как найти: догадаться*

*Задача «Между Термитником и Многогранником»: удостовериться, что Многогранник не заражен. Выдают песиголовцы у вас дома.*

*Как найти: письмо Айян в полдень*

*Задача дня «Подземная Гниль»: отработать версию подземного происхождения бактерии.*

*Как найти: письмо Инквизитора*

## **День 9**

*Задача «Посланец»: поговорить с Бурахом в Термитнике. Выдает Аглая.*

*Как найти: письмо Аглаи*

*Задача дня «Чудо детей»: выполнить просьбу Хана и принести ему 5 карабинов*

*Как найти: письмо Виктора*

*Задача «Три парки: Лара идет на убийство»: Лара просит принести ей пистолет.*

*Как найти: письмо Лары(или разговор с Юлией)*

*Задача «Три парки: Анна принимает участие»: Анна просит передать Ларе игрушечный пистолет, чтобы она не вздумала воспользоваться настоящим.*

*Как найти: письмо Анны (или разговор с Юлией)*

*Задача «Три парки: Юлия играет с судьбой»: сказать Блоку, что это Юлия собиралась его убить. Выдает Юлия.*

*Как найти: письмо Юлии (или разговор с Анной)*

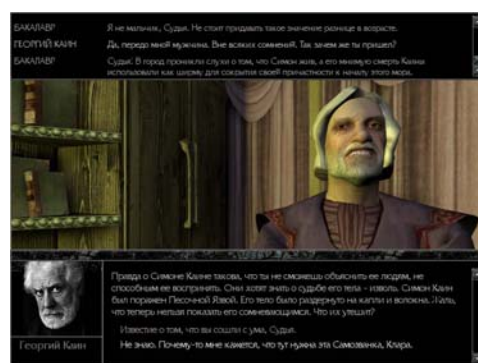
## **День 10**

*Задача дня «Схваченный фокус»: найти чертежи Многогранника. Выдает инквизитор.*

*Как найти: письмо инквизитора после полуночи или утром*

*Задача «Химеры. Безумие Каиных»: узнать, что означает предчувствие Катерины о Симоне*

*Как найти: письмо Катерины в полдень*



*Задача «Химеры. Пиктограмма»:* разобраться с происшествием на пустыре. Выдает Марк.

*Как найти:* письмо Марка в 2 часа дня.

## **День 11**

*Задача дня «Фундамент чуда»:* узнать, как был поставлен Многогранник

*Как найти:* письмо Аглаи

*Задача «Экзекуция»:* спасти отца детишек от расстрела. Выдают дети в Управе

*Как найти:* к Блоку в этот день приходится идти по задаче дня

*Задача «Приготовления к коронации»:* принести для Марии знаки власти от будущих Хозяек

*Как найти:* письмо Каиных в полдень

*Задача «Обвинители»:* узнать, виновата ли Мария в истории с быком. Выдает Аглая.

*Как найти:* к Аглае понадобится возвращаться с чертежами для главного задания

*Выполнение:*

## **День 12**

*Задача дня «Последнее решение о городе»*

*Как найти:* выдается сама собой в начале дня.

**Утописты:** Ева, Георгий, Виктор, Андрей, Петр, Марк, Мария, Младший Влад.

**Термитцы:** Хан, Капелла, Мишка, Ноткин, Спичка, Ласка, Тая

**Смирненники:** Лара, Юлия, Гриф, Рубин, Александр, Катерина, Анна, Оспина, Старшина

## **Прохождение за Гаруспика.**

Так как сам персонаж местами посложнее Данковского (особенно в первый день), то здесь я не буду детально расписывать дорожки и повороты. На это есть карта. Будем считать, что в городе вы ориентируетесь.

### **День 1.**

*Задание «Гаденыш напакостил беспризорникам»:* убить Лизу, предателя-убийцу, который спрятался где-то за заводами недалеко от кладбища

*Задание «Гаденыш напакостил контрабандистам»:* убить предателя-убийцу, который спрятался где-то за заводами недалеко от кладбища

*Задание «Выживший фабричный»:* достать кровь для переливания у Горбуна. Горбун в Каменном дворе, на другом конце города. Дом во дворе напротив особняка Евы Ян.

*Задача дня «Убийца Симона, убийца Исидора...»:* снять обвинения, позорящие ваше честное имя. В первый день задача дня - обязательна

*Задание «Отчий дом»:* Пробраться в дом, выяснить обстоятельства смерти отца

### **День 2.**

В этот день цены на продовольствие будут в 10 раз выше, а на другие предметы – в 5 раз выше, чем в первый. Больше таких скачков уже не будет, так что важно перетерпеть этот день, как получится...

Задачи, которые можно получить и выполнить в этот день:

*Задача дня «Наследство Служителя»:* принять наследство отца. Выдает старший Влад Ольгимский.

*Как узнать:* письмо Ольгимского (или, если ночевали у Евы, поговорить с Данковским)

*Задача «Невеста Травников»:* вернуть невесту Червю, которому она была продана. Выдается вторым Червем на болотах.

*Как найти:* Получить наследство и поговорить с Оспиной о травах.

*Задача «Бурая твирь»:* собрать для Андрея 10 стеблей бурой твири. Просит сам Андрей  
*Как узнать:* письмо

*Задача «Шито белыми нитками»:* отговорить архитекторов уезжать из города. Выдается Марией в кабаке.

*Как узнать:* Мария в кабаке появляется через некоторое время после взятия задания «Бурая твирь». Можете наткнуться на обратном пути

### День 3

Утром получите письмо Ольгимского с просьбой зайти.

*Задача дня «Тавро»:* найти мясника и узнать, что означает тавро.

*Как найти:* письмо Ольгимского

*Задача «Мертвая ткань»:* принести Данковскому ткань зараженного

*Как найти:* письмо Данковского (в 10 утра)

*Задача «Заботы Капеллы»:* добиться, чтобы воры не приставали к двоедушникам

*Как найти:* письмо Капеллы днем (в 3 часа)

*Задача «По известным рецептам Бурехов...»:* принести 10 настоев. Выдает Ноткин.

*Как найти:* письмо Ноткина или задание Капеллы.

### День 4

*Задача дня «Таинственная кровь»:* узнать, с каким источником крови для вакцины работает Рубин

*Как найти:* письмо Данковского утром (7:15)

*Задача «Оружейный тайник»:* разорить тайник с оружием Ноткина. Выдает Спичка.

*Как найти:* письмо

*Выполнение:*

*Задача «Мародеры»:* Ноткин просит принести 4 ваги

*Как найти:* письмо Ноткина в полдень

*Выполнение:*

Начиная с этого дня вы можете смешивать «мертвые каши». Для этого нужны настой и зараженный орган (уникальные органы, которые вы можете получить в заданиях, дают более хороший результат). Панацею, в любом случае, вы не сможете смешать до 7-ого дня.

При использовании обычных зараженных органов характеристики мертвой каши определяются лишь характеристиками настоя.

**Вредный эффект** (удар по здоровью) будет такой же, как и у настоя.

**Полезный** будет равен  $(100 - \text{эффективность настоя})\%$  - именно столько процентов от прежнего значения болезни у вас останется после приема этой мертвой каши. За одним исключением: настой, дающий 100% иммунитета перейдет в мертвую кашу, оставляющую, естественно, не 0% болезни, а 3%.

## День 5

Задача дня «Трепещущее сердце»: достать сердце зараженного степняка  
Как найти: письмо бакалавра(утром)

Задача «Колодец»: выяснить, что творится в колодце Младшего Влада  
Как найти: письмо Младшего Влада(днем)

Задача (деятельность) «Крысиные бега»: принести крыс песиголовцу  
Как найти: письмо

## День 6

Задача дня «Кровь быка»: узнать, болят ли быки. Выдает Данковский.  
Как найти: письмо бакалавра

Задача «Самозванка ищет ответ»: узнать о том, кто же Клара – чума или чудотворница.  
Как найти: письмо Анны

Задача «Стучатся к Хозяйкам»: принести из склепа дневник Марии. Выдает Мария  
Как найти: письмо Виктора и разговор с ним

## День 7

Задача дня «Гибрид Быка и Человека»: объяснить свои намерения инквизитору и выполнить ее поручение  
Как найти: разговор с Данковским (и его ночное письмо)

Задача «Испытание Панацеи»: испытать полученную панацею  
Как найти: после главного задания поговорить с инквизитором



Задача «Жертвоприношение»: узнать, что натворили Черви. Выдает Тая  
Как найти: письмо

## День 8

Задача дня «Чья это кровь?»: узнать, чья кровь была дана вам вчера. Выдает Аглая  
Как найти: ночное письмо Аглаи

Задача «Сын не отвечает за отца»: наказать реального виновника закрытия Термитника  
Как найти: письмо Георгия

Задача «Под землей»: найти в тоннелях под колодцем книгу Младшего Влада  
Как найти: догадаться... или зайти поговорить о Термитнике...

## День 9

Задача «Осквернители»: узнать, вынес ли Данковский кровь из Боев. Дает Старшина  
Как найти: нужно не забыть, что он в 8-ой день обещал устроить проверки. Или выслушать полководца.

*Задача «Костры»:* зажечь костры за городом в Земле. Выдает Капелла после 6 вечера.  
*Как найти:* письмо Капеллы (если вы не были у нее после 3 часов дня)

## **День 10**

*Задача дня «Удург»:* пройти второе испытание и узнать, кто есть удург.  
*Как найти:* письмо бакалавра

*Задача «Кто покормит куколку»:* найти куклу Мишки. Выдает Капелла  
*Как найти:* Капеллу необходимо посетить при выполнении главного задания. Кроме того, она присылает письмо.

*Задача «Приходит Бос Турох»:* на пустыре костного столба появился бык. Узнать, что об этом думают дети: Ноткин, Ласка, Мишка и Спичка.  
*Как найти:* письмо Таи

## **День 11**

*Задача дня «Последнее испытание слугителя»:* пройти последнее испытание  
*Как найти:* письмо Клары

*Задача «Бос Турох уходит»:* узнать, что произошло с быком  
*Как найти:* письмо Ноткина

*Задача «Дух покоряется силе»:* помочь договориться Капелле с Ханом  
*Как найти:* письмо Капеллы в полдень  
*Выполнение:*

## **День 12**

*Задача дня «Последнее решение о городе»*

### **Прохождение за Клару**

Отличия от игры другими персонажами:

- невозможность пользоваться почти никаким оружием: только руки, скальпель и дамский пистолет, дистанционная атака руками
- бродящих по кварталу зараженных можно лечить («атаковать» руками) за счет собственного здоровья
- в сценарии Клары ваша репутация падает постоянно. Со 100% до нуля репутация падает ровно за полтора дня. Во сне репутация падать не будет, поэтому, в отличие от других персонажей, Кларе иногда лучше спать, чем бродить просто так, обыскивая оставшиеся помойки. Особенно это касается первых дней, когда мало способов восстановить репутацию.



## **День 1**

*Задача дня «Вестница»:* вылечить человека к вечеру, и доказать, что Клара не злодейка, а чудотворница. Эта задача дня не обязательна для выполнения.

*Задание «Наделенные правом выбора»: узнать, на чьей стороне Гарусник – двоедушников или воров.*

*Задание «Крючья(явление истины)»: развязать язык Георгию с помощью одной из чудесных способностей Клары. Для этого нужно назвать человека его настоящим именем и сказать скрытый факт из его жизни. С фактами про Георгия поможет Катерина.*

## **День 2**

*Задача дня «Дух мятежного Уклада»: узнать, виновна ли Оспина в начале эпидемии. Выдает Александр.*

*Как найти: письмо Александра*

*Задача «Ласка»: убедить Ласку в истинности учения смиренных. Выдает Катерина.*

*Как найти: зайти к Катерине*

*Задача «Целебные средства»: изъять запасы лекарств у Анны. Выдает Младший Влад.*

*Как найти: поговорить с Владом, когда оказываетесь у него из-за главного задания*

*Задача «Живые»: найти Арфиста, друга Лары, в «Доме живых». Выдает Лара.*

*Как узнать: зайти к Ларе (по заданию Катерины, например).*

## **День 3**

*Задача дня «Семена каравана»: выяснить, виновна ли Анна в начале эпидемии. Выдает Александр.*

*Как узнать: письмо Александра.*

*Задача «Ева»: обратить Еву к вере смирения. Выдает Катерина.*

*Как узнать: это обычное задание, надо каждое утро ходить к Катерине.*

*Задача «Кто уязвит Бакалавра»: узнать, чем заняты бакалавр и Рубин. Говорит про это Анна.*

*Как найти: зайти к Анне, например, по задаче дня.*

*Задача «Кто ужалит Гарусника»: найти бакалавра и Гарусника в зараженном квартале. Выдает Капелла.*

*Как найти: к Капелле нужно зайти при выполнении главной задачи дня.*

## **День 4**

*Задача дня «Разбойники и головорезы»: Александр хочет узнать, виновен ли Гриф*

*Как найти: задание вполне закономерное*

*Задача «Кукловод»: Катерина хочет узнать, каких взглядов придерживается Марк, и просит передать ему, чтобы он помешал организовать в Театре госпиталь.*

*Как узнать: такое задание Катерина в начале игры дает каждый день.*

*Задача «Облава»: Лара просит предупредить Бураха об охоте на него.*

*Как найти: письмо Лары*

*сли заманите в ловушку, идите к Александру. 500 денег, +10% репутации. Можете после*

## День 5

*Задача дня «Причастие Рубина»: узнать для Александра, виновен ли Рубин в начале эпидемии.*

*Как найти: письмо Александра, задание типовое для начала игры.*

*Задача «Близнецы»: убедить братьев Стаматиных, самых ярких утопистов. Дает Катерина*

*Как узнать: обычное задание Катерины*

*Задача «Лучший друг»: встретиться с альбиносом за кладбищем, на кургане Раги. Выдает Ласка.*

*Как узнать: записка Ласки, днем.*

*Задача «Собор»: Капелла просит узнать, все ли хорошо в Соборе.*

*Как узнать: письмо Капеллы, вечером.*

## День 6

В этот день сестра будет говорить с вами во сне. Пospите в 6-ой день 4 часа (можно несколько раз, главное, чтобы в сумме набралось), появится новая запись среди писем и новое задание. Так начинается новая серия заданий – поиск сестры. Если не прогоните сестру, квартал, в который она перейдет, будет заражен до конца игры. Если не прогоните людей, готовых ее приютить, их квартал будет заражен до конца игры. Все люди (одна группа в день) стоят на улице.

С репутацией в 6-ой день будет плохо. В этот день репутация сама по себе будет падать вдвое быстрее, чем во все остальные дни, то есть 100% за 18 часов, что не очень заметно. После взятия задачи дня у Александра репутация будет падать втрое быстрее, т.е. 100% за 6 часов. После разговора с Юлией репутация будет падать еще вчетверо быстрее: 100% за полтора часа.

*Задача дня «Ангел смерти»: найти виновного в начале мора и происшествия в Соборе.*

*Выдает Александр. Это его последняя задача дня.*

*Как узнать: письмо Александра.*

*Задача «Харон»: обратить Младшего Влада к учению смиренников. Выдает Катерина.*

*Это ее последняя второстепенная задача такого рода.*

*Как найти: она типовая.*

*Задача «Сестра»: поговорить с Альбиносом. Выдает Ласка.*

*Как узнать: Альбинос присылает письмо, нужно догадаться зайти к Ласке.*

Наконец, новая деятельность – прогонять сестру из кварталов. Общим является следующее:

1. Клара прячется в доме, и в письме дается указание на то, как его найти.
2. Она не стоит у входа, но обычно стоит в достаточно заметном месте. За шкафами и т.п. можно не искать – лучше идите в соседний дом.
3. Если ее прогнать, в городе, на улице, появляется группа людей, готовых Клару-самозванку приютить, вокруг альбиноса. Они всегда будут стоять в каком-нибудь малозаметном дворике
4. Их надо убедительно прогнать, ни в коем случае не прикидываясь «плохой» Кларой – они потому и ждут ее, что не верят, будто болезнь идет за ней.
5. Если не прогнать людей, ждущих Клару, их квартал будет заражен до конца игры. Если не прогнать Клару, она все равно уйдет, уйдет и болезнь, но квартал, где можно было найти ее людей, будет заражен до конца игры. Начиная с 8-ого дня Клару можно оставлять в доме и сдавать гаруспику или бакалавру (за панацею и деньги соответственно – но с понижением репутации на 30%)
6. Ищите по малозаметным дворикам
7. Чтобы получить задачу, нужно поспать 4 часа.

*Задача «Сестрица»: прогнать сестру и позаботиться о том, чтобы ей непросто было найти приют. Задача появляется сама.*

*Как найти: поспать в течение 4 часов. Можно поспать несколько раз, суммарной продолжительностью более 4 часов, если вы так заняты, что час сразу спать – это много.*

## **День 7.**

*Задача дня «Возмездие»: заставить Александра рассказать все. Выдает Аглая в Соборе.  
Как найти: утром об этом говорит бакалавр.*

*Задача «Бакалавр сеет зло»: отнести склянки (5 бутылок твирина) семье, пострадавшей от действий бакалавра. Выдает Гаруспик в коротком корпусе Терминика.*

*Как найти: к Гаруспику нужно пойти по главному заданию.*

*Задача «Гаруспик сеет зло»: передать оружие (самопал) Червю к югу от Каменного двора. Выдает бакалавр в Театре.*

*Как найти: в Театр нужно пойти для выполнения задачи дня.*

*Задача «Сестрица»: найти и прогнать сестру, а затем и ждущих ее людей.*

*Как найти: поспать 4 часа с момента предыдущего такого задания, причем письмо во сне придет только в этот день, хотя спать именно в этот день можно сколько угодно мало.*

Аглае можно сообщить об очищенных кварталах – как об очищении Створок в 6-ой день, так и о том, что в 8-ой день будет чиста Почка. Награда – деньги (2000-3000)

## **День 8**

В этот день начинаются задачи от Инквизитора и Марии на поиск Гаруспика и Данковского соответственно в заколоченных кварталах. Карта на все дни приведена чуть ниже.

Можете пойти к Аглае и сообщить, что Почка чиста. Награда – 2-3 тысячи и 5 бета-таблеток. Если в диалоге выберете вариант «Несомненно», получите +30% репутации.

*Задача дня «Город: внутренности»: Применить свои навыки на старшине Боен. Выдает Аглая*

*Как найти: прозрачным намеком послужит письмо – откровение из распоряжений Аглаи*



*Задача «По следам Гаруспика»: найти Гаруспика в заколоченном квартале и предупредить об опасности.*

*Выдается с приходом письма.*

*Как найти: письмо Аглаи*

*Задача «По следам Бакалавра»: найти бакалавра в заколоченном квартале и предупредить об опасности.*

*Выдается с приходом письма.*

*Как найти: письмо Марии*

*Задача «Сестрица»: найти и прогнать сестру, а затем и ждущих ее людей.*

*Как найти: поспать 4 часа с момента предыдущего такого задания, причем письмо во сне придет только в этот день, хотя спать именно в этот день можно сколько угодно мало.*

## День 9

Можете сообщить инквизитору, что Сырые застройки чисты (3000-4000, 5 бета-таблеток, 1 гамма-таблетка, +30% репутации).

*Задача дня «Город: голова»:* пробраться в Многогранник. Выдает Аглая в Соборе.  
*Как найти:* для самых недогадливых от Инквизитора в полдень приходит письмо.

*Задача «По следам Гарусника»:* найти Бураха в заколоченном квартале и предупредить об опасности. Выдается письмом.

*Как найти:* приходит письмо через 25 минут после выполнения задачи дня

*Задача «По следам Бакалавра»:* найти Данковского в заколоченном квартале и предупредить его об опасности. Выдается письмом.

*Как найти:* приходит письмо через 50 минут после выполнения задачи дня

*Задача «Сестрица»:* найти и прогнать сестру, а затем и ждущих ее людей.

*Как найти:* поспать 4 часа с момента предыдущего такого задания, причем письмо во сне придет только в этот день, хотя спать именно в этот день можно сколь угодно мало.

## День 10

Аглая в награду за очищенный квартал даст 4000-5000, 5 бета-таблеток и 30% репутации.

*Задача дня «Симон»:* Найти Рубина и узнать, что он выяснил о даре Клары. Выдает задачу Данковский в прозекторской Рубина.

*Как найти:* письмо Ноткина

*Задача «По следам Бакалавра»:* найти в заколоченном квартале Данковского и предупредить его об опасности. Выдается письмом.

*Как найти:* письмо после выполнения задачи дня

*Задача «По следам Гарусника»:* найти в заколоченном квартале Бураха и предупредить его об опасности. Выдается письмом.

*Как найти:* письмо в течение часа после выполнения задачи дня.

*Задача «Сестрица»:* найти и прогнать сестру, а затем и ждущих ее людей. Выдается письмом

*Как найти:* поспать 4 часа с момента предыдущего такого задания

## День 11

*Задача дня «Приближенные»:* передать пакет бакалавру, а затем подготовить свое решение.

*Как узнать:* письмо Властей.

*Задача «По следам бакалавра»:* найти бакалавра в заколоченном квартале

*Как найти:* письмо Блока

*Задача «По следам Гарусника»:* найти гарусника в заколоченном квартале

*Как найти:* письмо Аглаи

*Задача «Сестрица»: найти сестру в зараженном квартале*  
*Как найти: письмо, приходящее через 4 часа сна.*

## **День 12**

То же, что и всегда. Следует заметить, что думать о порошочках надо было раньше – теперь трюк с домом не сработает.

*Задача дня «Последнее решение о городе»*

Как найти: выдается сама собой в начале дня.